

„VÁSÁROLJ ALBUMOT ÉS NYERJ!” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Vásárolj albumot és nyerj!” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a CO-OP Hungary Nagykereskedelmi és Szolgáltató Zrt. (székhely: 1097 Budapest, Könyves Kálmán körút 11/C.; cégjegyzékszám: Cg.01-10-043522) („Szervező”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **SKY Marketing Communications Reklámügynökség Kft.** (székhely: 1036 Budapest, Lajos u. 80.; cégjegyzékszám: Cg.01-09-078120) („Lebonyolító”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy („Játékos”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. a szuper vagy abc kategóriával rendelkező Coop üzletek valamelyikében 2015. január 12. és 2015. január 31. között megvásárol minimum egy darab Állatok világa matricás albumot; majd

2.1.2. felkeresi a www.facebook.hu domain alatti weboldalon (a továbbiakban: „Facebook” vagy „Weboldal”) található „Coop Üzletlánc” elnevezésű rajongói oldalt („Rajongói oldal”); és

2.1.3. a Rajongói oldalról elérhető „Vásárolj albumot és nyerj!” elnevezésű alkalmazást („Alkalmazás”) engedélyezi, ennek során megerősíti, hogy 18. életévét betöltötte, és megadja a következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, telefonszám, lakcím; és

2.1.4. feltölti a vásárlást igazoló blokkján („Blokk”) található AP-kódot („Kód”), valamint megadja a vásárlás blokkon szereplő pontos időpontját (hónap, nap, óra, perc); és

2.1.5 a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban („Játékszabályzat”) leírt valamennyi feltételt - így különösen az adatainak a Játék céljára való nyilvántartását a 8.1. pontban írtak szerint és nevének, településének esetleges közzétételét a 4.2 pontban írtak szerint -, valamint tetszése szerint a megfelelő mező bejelölésével hozzájárul adatainak direkt marketing célú kezeléséhez. (a továbbiakban együtt: „Pályázat”)

2.2 Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt **korlátlan számú Pályázatot jogosult beküldeni, azaz korlátlan számú Kódot jogosult feltölteni az Alkalmazásba**, azonban egy Kódot kizárólag csak egy alkalommal és csak egy heti nyereménnyel kapcsolatban használhat fel. Amennyiben ugyanazt a Kódot többször küldik be, úgy Szervező az első beküldött Kódot regisztrálja, az ugyanezen Kódot tartalmazó további Pályázatokat kizárja a Játékból. Minél több Kódot tölt fel az Alkalmazásba egy Játékos, annál nagyobb eséllyel vesz részt a 4. pontban meghatározott sorsolásokon. A Játékszabályzatnak megfelelő, de **nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek**, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget.

2.3 Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken feltüntetett vásárlás időpontja 2015. január 12. 00:00 és 2015. január 31. 23:59 közé esik. A Játékos köteles a 2.1.4. pontban meghatározott Blokkot a Játék teljes időtartama alatt sértetlenül úgy megőrizni, hogy az olvasható maradjon, és azt nyertessége esetén az 5.4. pontban foglaltak szerint elküldeni Lebonyolítónak az 5.4. pontban meghatározott postai címre.

2.4 Szervező a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a nyertes által elektronikus úton beküldött Kódot, valamint a Blokkon található Kódot és a vásárlás dátumát, időpontját. Ha a beküldött Blokkon található Kód nem egyezik a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a

megadott időtartamra (2015. január 12. és 2015. január 31. közötti időtartam) esik, úgy Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott játékost.

- 2.5 A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Kódot, adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.
- 2.6 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.7 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.
- 2.8 A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját e-mail címük vagy saját Facebook profiljuk megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vagy Facebook profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók, Facebook profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.9 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.10 A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.11 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói, és mindezen személyek Ptk. 685.§ (b) pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.12 A Játékból - a Szervező döntése alapján - kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, Facebook profillal, illetve nem valós vásárlást tartalmazó blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított blokkot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2015. január 12. napján 00 óra 00 perctől 2015. január 31. napján 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1 Heti sorsolások

- 4.1.1 Szervező az alábbi táblázatban szereplő sorsolások alkalmával az adott kódbeküldési időszak során érvényesen beküldött valamennyi Pályázat közül a véletlenszerűség elvének eleget tévő gépi sorsolással összesen 3 (három) darab heti nyertes Pályázatot sorsol ki, a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében. A heti sorsolások helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1036 Budapest, Lajos u. 80.).

Kódbeküldés kezdete	Kódbeküldés vége	Sorsolás
2015. 01. 12., 00:00:00	2015. 01. 18., 23:59:59	2015. 01. 19., 16 óra
2015. 01. 19., 00:00:00	2015. 01. 25., 23:59:59	2015. 01. 26., 16 óra
2015. 01. 26., 00:00:00	2015. 01. 31., 23:59:59	2015. 02. 02., 16 óra

- 4.1.2 Egy érvényesen beküldött Pályázat csak a beküldését követő első sorsoláson vesz részt.
- 4.1.3 A Szervező minden egyes heti sorsoláson összesen 5 (öt) darab tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá az 5.1. pontban írt napi nyereményre az 5.4. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a napi nyereményt az 5.5 pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át.
- 4.2 Szervező a nyertes Játékosok nevét és települését a Coop üzletlánc kommunikációs felületein (Coop Üzletlánc weboldala, facebook oldala) közzéteszi, amelyhez valamennyi Játékos a Játékban való részvétellel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚITÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 5.1 A Játékban a következő nyeremények kerülnek kiosztásra: Hetente 3 db 50 000 Ft-os Coop vásárlási utalvány; a játék időtartama alatt összesen 9 db kerül kisorsolásra.
- 5.2 Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt több heti nyereményre is jogosult, a részvételi feltételek teljesítése mellett.
- 5.3 A Nyeremények - átvételt megelőzően - másra át nem ruházhatóak és készpénzre át nem válthatóak.
- 5.4 Szervező a nyertes Játékosokat legkésőbb az adott heti sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Játékos által a 2.1.3. pont szerint megadott e-mail címen („Értesítés”). A nyertes Játékos a nora.kunkli@skymarketing.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adatait (teljes név, magyarországi lakcím) pontosan megadni. Ezt követően köteles a 2.1.4. pontban meghatározott Blokkot postai úton beküldeni a 1036 Budapest, Lajos utca 80. címre az írásbeli Értesítéstől számított 8 (nyolc) munkanapon belül (a levélben a Játékos köteles megadni a teljes nevét, magyarországi lakcímét és telefonszámát; a postaköltség a Játékost terheli). A Blokk beküldése a nyeremény átadásának feltétele. Amennyiben a nyertes a jelen pontban írt határidőket elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyerertest jelöl ki.
- 5.5 A Nyereményeket a Lebonyolító postai úton juttatja el a nyertes Játékosnak a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címére. Lebonyolító a Nyeremények Játékos részére történő megküldését kétszer kísérel meg, a heti sorsolás időpontját követő 90 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére a Magyar Posta Zrt. érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a

Nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

- 5.6 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA-fizetési kötelezettséget a Szervező átvállalja. Szervezőt – a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül – további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó postaköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a weboldalon, illetve a rajongói oldalon érhetők el.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

- 8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

8.1.1 a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza (adatkezelési nyilvántartási szám: NAIH-81495/2014.);

8.1.2 nyertesség esetén nevüket és lakcímüket a Szervező és/vagy a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a Coop üzletlánc kommunikációs felületein (Coop Üzletlánc weboldala, Facebook oldala);

8.1.3 megadott személyes adataikat - amennyiben az Alkalmazás felületén az adott mező bejelölésével ehhez hozzájárultak - a Szervező és Lebonyolító, mint reklámügynökség, a Szervező marketing-kapcsolattartás (Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetései, DM-leveleinek, hírleveleinek továbbítása, piackutatás) érdekében célhoz kötötten kezelje és felhasználja (Adatkezelési nyilvántartási szám: NAIH-81494/2014.);

8.1.4 Játékosokról és a nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül, akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és

8.1.5 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelését a Szervező végzi. Az adatok feldolgozását a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó.

- 8.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

- 8.3 Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

- 8.4 A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező vagy annak megbízottja a 8.1.3 pontban említett módokon, amelyet megtehet a Játékos egy

lemondó nyilatkozat alábbi címekre történő megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): 1036 Budapest, Lajos utca 80. címen vagy a nora.kunkli@skymarketing.hu e-mail címen.

8.5 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyereség átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a játékos). Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, Szervező a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyereségek kézbesítésének - Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A nyilvántartott adatokat Játékos kérésére Szervező köteles módosítani.

9.2 Amennyiben a nyertes a nyereségét a jelen szabályzat 5. pontjában írtak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

9.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.facebook.com weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereségeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

9.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékot azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

9.5 Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés/beküldés vagy regisztráció közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Rajongói oldal/Alkalmazás rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.7 **A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.**

9.8 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

9.9 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is.

Budapest, 2015. január 12.

CO-OP Hungary Zrt.
Szervező